

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Khobir, (2009). Upaya Mendidik Anak Melalui Permainan Edukatif, Forum Tarbiyah, Vol.7, No.2, Desember. h.203, h.206  
[media.neliti.com/media/publications/6926\\_4-ID-none.pdf](http://media.neliti.com/media/publications/6926_4-ID-none.pdf)
- Ahmad Susanto. (2012). Teori Belajar & Pembelajaran di Sekolah Dasar. Jakarta: Prenadamedia Group, h.77
- Ananti Denova. (2013). Perancangan Mainan Edukatif Pengenalan Tokoh Pewayangan Bagi Murid Sekolah Dasar (Usia 10-12 tahun) Studi Kasus SDN Kebraon 1 Surabaya, Jurnal Ilmiah Mahasiswa Universitas Surabaya Vol.2. h.3 No.2. [fileCUsersUSERDownloads506-1-817-1-10-20171121.pdf](http://fileCUsersUSERDownloads506-1-817-1-10-20171121.pdf)
- Anayanti Rahmawati. (2014). Metode Bermain Peran & Alat Permainan Edukatif Untuk Meningkatkan Empati Anak Usia Dini. Jurnal Pendidikan Anak, Vol.III, Edisi 1, Juni, h.387, [Downloads/2875-8274-1-PB.pdf](http://Downloads/2875-8274-1-PB.pdf)
- Andang Ismail. (2009). Education Games. Yogyakarta: Pro-U Medoa, h.112, h.128
- Anggani Sudono. (2000). Sumber Belajar & Alat Permainan. Jakarta: PT Grasindo, h.1, h.7
- Aziz Lukman Praja, Siti Sholihah, Nurfaidah, Devi Rahmiati. Penggunaan Sarana Belajar Melalui Permainan Tradisional Dalam Membangun Nilai-Nilai Karakter Bangsa di Sekolah Dasar. Jurnal Pengabdian Masyarakat Ilmu Keguruan dan Pendidikan, h.104, [Downloads/185-344-1-SM%20\(2\).pdf](http://Downloads/185-344-1-SM%20(2).pdf)
- Benny A Pribadi. (2009). Model Desain Sistem Pembelajaran, Jakarta: Dian Rakyat, h.111
- Desmita. (2016). Psikologi Perkembangan Peserta Didik. Bandung: Remaja Rosdakarya, h.36, h.80, h.174
- Edvan Zakaria & Sri Nuraini. (2013). Survei Penerapan Permainan Kecil Dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani Sekolah Dasar Negeri Se-Kecamatan Cimanggis Depok. Jurnal Olahraga Rekreasi, Jilid 02, No.1, Juni, hh.75-76, [journal.unj.ac.id/unj/index.php/jor/article/view/7048](http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/jor/article/view/7048)
- Evita Adnan. (2016). Juriana, Fitri Lestari Isom, Rahmah Novianti. Perkembangan Peserta Didik. Jakarta: UNJ Press, hh.100-101
- <https://pelayananpublik.id/2019/08/12/pengertian-sarana-dan-prasarana-fungsi-hingga-contohnya/>
- <https://www.yuksinau.id/perbedaan-sarana-dan-prasarana>

- I Made Teguh, I Nyoman Jampel, Ketut Pudjawan. (2014). Model Penelitian Pengembangan. Yogyakarta: Graha Ilmu, h.38, h.42
- Iva Rifa. (2012) Koleksi Games Edukatif di Dalam dan Luar Sekolah. Yogyakarta:Flasbooks, h.27, h.28, h.29
- Lucie Permana Sari (2006). Hubungan antara Alat Permainan Edukatif dan Perkembangan Motorik Anak pada Taman Penitipan Anak, h.28, [http://repository.usu.ac.id/bitstream/handle/12345678915603-mknmar2006-%20\(5\).pdf?sequence=1](http://repository.usu.ac.id/bitstream/handle/12345678915603-mknmar2006-%20(5).pdf?sequence=1)
- Meredith D. Gall, Joyce P.Gall, Walter R.Borg. (2007). Eight Edition Educational Research. New York, h.589
- M.Fadlillah. (2016). Penanaman Nilai-nilai Karakter Pada Anak Usia Dini Melalui Permainan-Permainan Edukatif. Prosiding Seminar Nasional dan Call for Paper ke dua, h.2 [eprints.umpo.ac.id/2019/2/Prosiding%20Semnas%20PPKN.pdf](http://eprints.umpo.ac.id/2019/2/Prosiding%20Semnas%20PPKN.pdf)
- Mohd. Hafriison. (2008). Permainan Dalam Pembelajaran Keterampilan Berbicara di Kelas Rendah Sekolah Dasar: Sebuah Alternatif Model Pembelajaran Bahasa Bernuansa Psikolinguistik. Jurnal Bahasa dan Seni Vol.9 No.2. h.116. <http://103.216.87.80/index.php/komposisi/article/viewFile/9573>
- Nana Syaodih Sukmadinata. (2011). Metode Penelitian Pendidikan. Bandung: Rosda, h.5
- Nanan Rohman, Bambang Mulyanto. (2010). Membangun Aplikasi Game Edukatif Sebagai Media Belajar Anak-anak. Jurnal Computech & Bisnis, Vol.4, No.1. jurnal, h.54, [stmik-mi.ac.id/index.php/jcb/article/view/51](http://stmik-mi.ac.id/index.php/jcb/article/view/51)
- Nila Kusumaningtyas. (2014). Alat Permainan Edukatif Pendidikan Anak Usia Dini. Karawang: Delacita, h.3, h.6
- Nofi Marlina Siregar. (2013). Bahan Ajar Teori Bermain, Jakarta: Prodi Olahraga Rekreasi, h.117
- Pena-Miguel Noemi, Sedano Hoyuelos Maximo. (2014). Educational Games for Learning, Universal Journal of Education Research, h.230, [hrpub.org/journals/article\\_info.php?aid=1376](http://hrpub.org/journals/article_info.php?aid=1376)
- Putu Agus Indrawan, Betrics Maria Mando, Suriata Suriata. (2017). Pengaruh Metode Permainan Edukatif Terhadap Interaksi Sosial Siswa Taman Kanak-Kanak. Jurnal Kajian Bimbingan dan Konseling, 2(4). h.133. [fileCUsersUSERDownloads1026-5980-1-PB.pdf](http://fileCUsersUSERDownloads1026-5980-1-PB.pdf)
- Rainy Ariesta. (2009). Alat Permainan Edukatif Lingkungan Sekitar untuk Anak Usia 0-1 tahun. Bandung: PT Sandiarta Sukses, h.3
- Sekar Purbarini Kawuryan. Karakteristik Siswa SD Kelas Rendah dan Pembelajarannya.h.1.<http://staffnew.uny.ac.id/upload132313274pengabdian>

KARAKTERISTIK+DAN+CARA+BELAJAR+SISWA+SD+KELAS+R  
ENDAH.pdf

Sri Nuraini dan Hartman Nugraha. (2015). Teori dan Praktek Permainan Kecil. Jakarta: Lembaga Pengembangan Pendidikan UNJ, hh.3-4

Sugiyono. (2009). Metode Penelitian Pendidikan, Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. Bandung: Alfabeta, h.297

Sugiyono. (2012). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. Bandung: Alfabeta, h.4

Wulan Adiarti (2009). Alat Permainan Edukatif Berbahan Limbah Dalam Pembelajaran Sains Di Taman Kanak-Kanak. Lembaran Ilmu Kependidikan Jilid 38, No.1 Juni, h.82, [http://repository.usu.ac.id/bitstream/handle/12345678915603-mknmar2006-%20\(5\).pdf?sequence=1](http://repository.usu.ac.id/bitstream/handle/12345678915603-mknmar2006-%20(5).pdf?sequence=1)

Yuyun Dwi Haryanti. (2017). Model Problem Based Learning Membangun Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Sekolah Dasar. Jurnal Cakrawala Pendas Vol.3 No.2 Edisi Juli. h.61. <file:///C:/Users/USER/Downloads/596-1209-2-PB.pdf>

